

tactonom[®] reader



Tactonom[™] Reader Manuel d'instruction

Inventivio GmbH | Karolinenstrasse 13, D-90402 Nuremberg

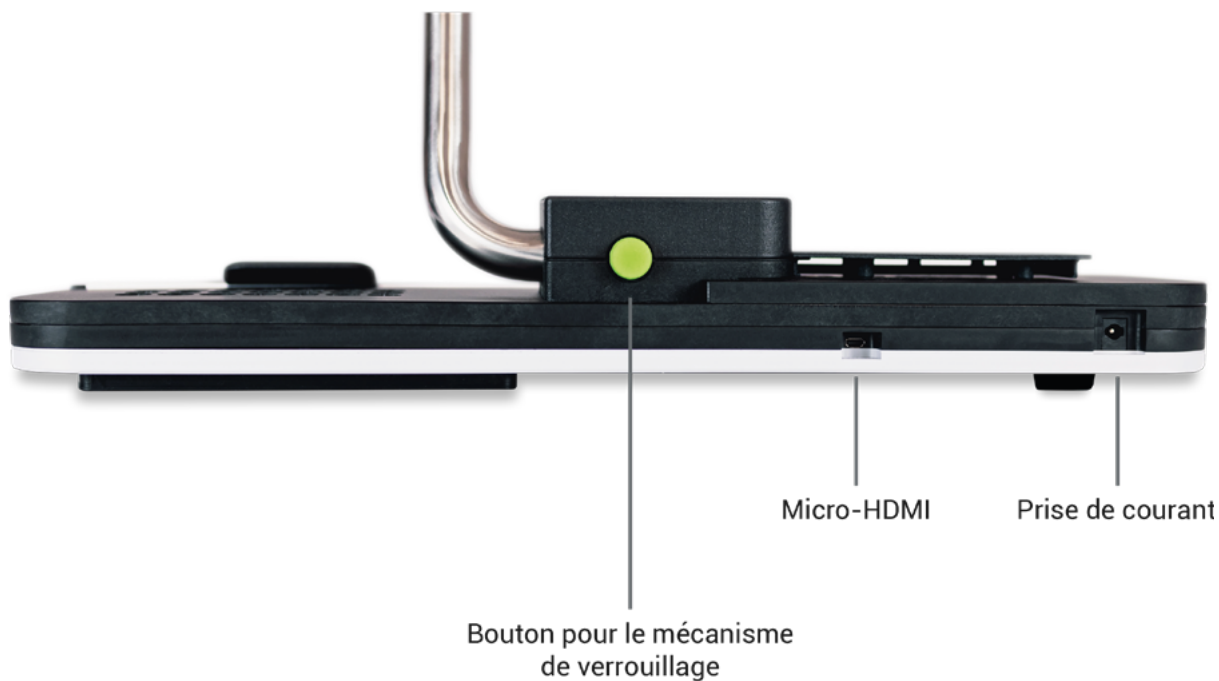
Table des matières

| | |
|---|-----------|
| LES CONNEXIONS DU TACTONOM™ READER | 3 |
| NOTE PRÉLIMINAIRE | 4 |
| AVANT LE DÉMARRAGE | 4 |
| ATTENTION ! | 5 |
| 1 INTRODUCTION | 6 |
| 2 PREMIERS PAS | 8 |
| 2.1 CONDITIONS REQUISES POUR LE LIEU D'INSTALLATION..... | 8 |
| 2.2 DÉPLIER LE BRAS DE LA CAMÉRA | 8 |
| 2.3 CONNEXION À UNE SOURCE D'ALIMENTATION..... | 9 |
| 2.4 DÉMARRAGE | 9 |
| 2.5 CONNEXION À INTERNET | 10 |
| 2.5.1 CONNEXION À UN RÉSEAU WIFI..... | 10 |
| 2.5.2 CONNEXION VIA LE RÉSEAU LAN | 11 |
| 2.6 IMPORTATION DE GRAPHIQUES VIA USB | 12 |
| 2.7 SORTIE AUDIO | 12 |
| 2.8 NOTES COMPLÉMENTAIRES | 13 |
| 3 LA DISPOSITION DU CLAVIER DU LECTEUR TACTONOM™ READER..... | 14 |
| 3.1 TOUCHE MENU | 14 |
| 3.2 TOUCHE PRÉCÉDENT | 14 |
| 3.3 TOUCHE D'ENTRÉE | 14 |
| 3.4 TOUCHE SUIVANT | 14 |
| 3.5 TOUCHE P1 | 14 |
| 3.6 TOUCHE P2..... | 14 |
| 3.7 TOUCHE P3..... | 14 |

| | | |
|-----------|--|-----------|
| 4 | FONCTIONNEMENT | 15 |
| 4.1 | PRÉPARER | 15 |
| 4.2 | RECONNAISSANCE DES DOIGTS | 16 |
| 4.3 | CARACTÉRISTIQUES DU LECTEUR TACTONOM™ READER | 16 |
| 4.3.1 | DÉTECTION AUTOMATIQUE DES GRAPHIQUES | 16 |
| 4.3.2 | DÉTECTION DES DOIGTS | 16 |
| 4.3.3 | EXPLORER | 16 |
| 4.3.4 | NAVIGUER | 17 |
| 4.3.5 | INTERACTION | 17 |
| 4.3.6 | QUIZ | 18 |
| 4.3.7 | RÉGLAGE DE LA DENSITE D'INFORMATION | 18 |
| 4.3.8 | RÉPÉTER | 18 |
| 4.3.9 | NOUVELLE PAGE | 18 |
| 4.4 | MISE A JOUR DU LOGICIEL | 19 |
| 4.5 | MISE HORS TENSION | 19 |
| 4.6 | MENU RÉGLAGES | 19 |
| 5 | AUTRES NOTES | 19 |
| 5.1 | INSTRUCTIONS D'ENTRETIEN | 19 |
| 5.2 | INSTRUCTIONS DE TRANSPORT | 19 |
| 6 | SOURCES D'ERREUR | 20 |
| 6.1 | LE TACTONOM™ READER NE RECONNAÎT PAS LES DOIGTS ET NE JOUE QUE LE SON „NO CONTENT“ OU UNE INFORMATION INAPPROPRIÉE | 20 |
| 6.2 | LE CODE QR N'EST PAS RECONNU | 21 |
| 6.3 | LES MARQUAGES NE SONT PAS RECONNUES | 22 |
| 7 | LE RECYCLAGE ET LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT | 22 |
| 8 | GARANTIE | 22 |
| 9 | SERVICES | 22 |
| 10 | SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES | 23 |

Connexions du Tactonom™ Reader

- Face arrière



- Côté gauche



Note préliminaire

Nous vous félicitons pour l'acquisition de votre nouveau lecteur Tactonom™ Reader. L'équipe d'Inventivio a développé le Tactonom™ Reader dans le but de permettre aux personnes aveugles d'accéder plus facilement au monde du graphisme. L'accent est mis sur l'accès indépendant, l'utilisation intuitive et l'interaction ludique.

Vos suggestions et vos commentaires sont les bienvenus.

Avant de commencer

Lisez attentivement le mode d'emploi avant d'utiliser le Tactonom™ Reader pour la première fois.

Le manuel d'utilisation actuel du Tactonom™ Reader est à tout moment accessible via le code QR, qui se trouve à gauche de la base du bras de la caméra situé.



Attention !

1. Lorsque vous abaissez le bras de la caméra, appuyez d'une main sur le bouton de déverrouillage situé à l'arrière du pied de la caméra. Tenez le bras de la caméra avec l'autre main. Veillez à ne pas pincer l'autre main lors de l'abaissement.
2. Le bras de la caméra doit être abaissé après chaque utilisation et avant chaque changement d'utilisateur.
3. Lors de l'utilisation du Tactonom™, veillez à ce que l'utilisateur ne fasse pas de mouvements brusques du haut du corps, sinon il risque de heurter la tête de la caméra.
4. Avant de vous asseoir devant le Tactonom™ Reader, assurez-vous que le bras de la caméra est abaissé.
5. L'avant du Tactonom™ Reader doit être placé à au moins 10 centimètres du bord de la table où l'utilisateur est assis.
6. Le lecteur Tactonom™ Reader ne doit pas être placé près des fenêtres. Veillez à ce qu'aucune source de lumière extérieure ne projette d'ombres sur la surface du Tactonom™ Reader.
7. Le Tactonom™ Reader ne doit pas être utilisé dans des environnements où la lumière présente une forte coloration rouge, car cela pourrait avoir un effet néfaste sur la reconnaissance des doigts.
8. Le Tactonom™ Reader est destiné à une utilisation en intérieur uniquement.
9. Le Tactonom™ Reader doit être placé avec tous les pieds sur une surface plane, stable, sèche et non glissante.
10. Le Tactonom™ Reader est un appareil autonome. Il est uniquement transporté avec le bras de l'appareil replié.
11. Ne jamais porter, soulever ou transporter le Tactonom™ Reader par le bras de la caméra.
12. Lorsque vous transportez le Tactonom™ Reader, tenez-le toujours à deux mains.
13. Le Tactonom™ Reader ne peut être nettoyé qu'avec des chiffons secs.
14. L'objectif de la caméra du Tactonom™ Reader doit être nettoyé soigneusement avec un chiffon sec en microfibres à intervalles réguliers.
15. Le Tactonom™ Reader ne doit être utilisé qu'avec le bloc d'alimentation fourni. En cas de perte, utilisez uniquement un bloc d'alimentation explicitement approuvé par le fabricant. Veuillez contacter le service client à ce sujet.
16. Lors du chargement d'un nouveau graphique, tenez vos mains et tous les objets possibles éloignés de la surface tactile, sinon le graphique ne peut pas être chargé correctement.
17. Le Tactonom™ ne doit pas entrer en contact avec le feu ou une lumière ouverte.
18. Les liquides de toute nature doivent être tenus à l'écart du Tactonom™ Reader. Si de l'humidité pénètre à l'intérieur du Tactonom™ Reader, débranchez-le immédiatement de la source d'alimentation. L'appareil ne doit en aucun cas être reconnecté à une source d'alimentation ou utilisé par la suite. Veuillez contacter le service client.
19. Le volume du système ne doit pas être amplifié artificiellement.

1. Introduction

Le Tactonom™ Reader permet aux personnes aveugles de comprendre des informations graphiques de manière simple et ludique. Pour ce faire, il explique les structures tactiles à l'aide d'informations audio.

Ces explications font référence à l'élément que l'utilisateur ressent du bout du doigt. Techniquement, les informations sont lues avec une précision extrême grâce à la reconnaissance du doigt par caméra. S'il y a des informations sous le doigt, elles sont lues. Cela ouvre un large éventail d'utilisations possibles :


- **Éducation :** En accompagnement précoce, à l'école et à l'université, en classe, pour faire les devoirs et pour l'approfondissement des connaissances.
- **Mobilité :** Plans d'environnement, plans d'étage et plans de réseau
- **Participation :** Accès à un large éventail d'informations graphiques
- **Réadaptation :** Soutien à la transition vers le monde tactile
- **Jeux :** Jeux interactifs de toutes sortes

Le Tactonom™ Reader combine des contenus tactiles avec des explications précises. À cette fin, des documents tactiles sont placés sur la surface tactile du Tactonom™ Reader. Le contenu supplémentaire est chargé via le code QR joint aux documents.

La condition préalable pour travailler avec le Tactonom™ Reader est l'existence des documents créés pour le Tactonom™ Reader.

Ces documents peuvent être :

- **Papier à bulles**
- **Impression en braille**
- **Impression 3D**
- **Thermoforme**



Pour l'impression de ces types de sous-couches, la technologie de sortie correspondante est nécessaire :

- **Imprimante laser et photocopieuse pour papier à bulles**
- **Imprimante braille pour l'impression braille**
- **Imprimante 3D pour l'impression 3D**
- **Presse à thermoformer pour films thermiques**

Alternativement, les documents tactiles peuvent également être trouvés sur www.tactonom.com/shop/ ou obtenus auprès des prestataires de services.

Une connexion WiFi ou connexion LAN est nécessaire pour la lecture automatique des graphiques. Les documents tactiles sont créés à l'aide d'ordinateurs standards dotés d'une connexion Internet. (Adaptateur LAN vendu séparément !).

2 Les premiers pas

2.1 Conditions requises pour le lieu d'installation

Veillez placer le Tactonom™ Reader avec tous les pieds sur une surface plane, stable, sèche, horizontale et non glissante.

Veillez toujours vous assurer que le bras de la caméra du Tactonom™ Reader est abaissé avant de vous asseoir devant l'appareil.

Pour éviter d'interférer avec la reconnaissance des doigts, le Tactonom™ Reader ne doit pas être placé près d'une fenêtre. Veillez également à ce qu'aucune source de lumière externe ne projette d'ombre sur la surface de l'appareil. En outre, il convient d'éviter les environnements où une teinte rouge apparaît dans la lumière. L'avant du lecteur Tactonom™ doit être placé à au moins 10 centimètres du bord de la table où l'utilisateur est assis. L'appareil est destiné à une utilisation en intérieur uniquement.

2.2 Déploiement du bras de la caméra

Avant la mise en service, le bras de la caméra est replié pour couvrir toute la surface de balayage. À cette fin, le lecteur Tactonom™ reste éteint.

Veillez guider doucement le bras de la caméra vers le haut jusqu'à ce qu'il se verrouille en place. Cette opération s'effectue selon un angle d'environ 60 degrés.

L'engagement peut être reconnu par un distinct clic. Le bras de la caméra est maintenant fixé à un angle fixe par rapport à la base de la caméra.

Le bras de la caméra doit être abaissé après chaque utilisation et avant chaque changement d'utilisateur afin d'éviter que l'utilisateur ne se cogne.

A l'arrière de la base de la caméra se trouve un bouton rond vert. Lorsque ce bouton est enfoncé, le verrouillage du bras de la caméra est libéré. Avant d'abaisser le bras de la caméra, appuyez sur le bouton de déverrouillage qui se trouve à l'arrière de la base de la caméra. Utilisez votre autre main pour guider le bras de la caméra.

Veillez à ne pas pincer votre autre main lors de l'abaissement. Lorsque vous utilisez le Tactonom™ Reader, évitez les mouvements de balancement excessifs du haut du corps, sinon la tête de la caméra pourrait être touchée.

Important :

La position de la caméra est d'une importance décisive pour le bon fonctionnement du lecteur Tactonom™. Par conséquent, ne pliez et ne dépliez le bras de la caméra que délicatement.

Ne déplacez pas le bras de la caméra pendant le fonctionnement. Veillez à ne jamais soulever ou transporter le lecteur Tactonom™ Reader par le bras de la caméra.

2.3 Connexion à une source d'alimentation

Pour que le Tactonom™ Reader puisse fonctionner, il doit être raccordé à une source d'alimentation. La prise d'alimentation du Tactonom™ Reader se trouve à l'arrière gauche, dans le renforcement du boîtier. L'appareil ne peut être utilisé qu'avec le bloc d'alimentation fourni. En cas de perte, utilisez uniquement un bloc d'alimentation explicitement approuvé par le fabricant. Cela peut être commandé sous www.tactonom.com/shop. Veuillez contacter le service client à ce sujet. Veuillez à ce que le câble ne soit pas sous tension et que personne ne puisse trébucher sur le câble.

Avant de débrancher la source d'alimentation, il faut toujours mettre l'appareil hors tension, sinon l'électronique risque d'être endommagée. La mise hors tension du lecteur Tactonom™ Reader s'effectue via le menu „ Mise hors tension „. Veuillez attendre au moins 2 minutes après la mise hors tension du appareil avant de débrancher l'alimentation électrique du secteur. On peut reconnaître la réussite de l'arrêt au léger bruit de clic.

2.4 Démarrage

Pour faire fonctionner le Tactonom™ Reader pour la première fois, veuillez redresser le bras de la caméra et placer un graphique audio-tactile adapté au Tactonom™ Reader sur la surface de base. Pour ce faire, appuyez doucement sur la barre de serrage à l'arrière du dispositif prévu à cet effet à droite et faites glisser le graphique sous la barre de serrage. Alignez ensuite le graphique sur la face avant et assurez-vous qu'il ne dépasse d'aucun côté.

Après l'alignement, appuyez sur la grande touche ronde située sur le côté gauche du clavier (Enter). Veuillez retirer vos mains et tout objet de la surface tactile pendant le démarrage du Tactonom™ Reader. La caméra a besoin d'une vue dégagée du code QR (à l'arrière à droite) et des quatre marquages situés aux quatre coins du graphique. Le démarrage prend environ une minute. Si les marquages et/ou le code QR ne sont pas reconnus, l'appareil fournit des informations à ce sujet. Dans ce cas, veuillez réaligner le graphique et le recharger via le menu „Nouvelle page“. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section 6.

Dès que le Tactonom™ Reader indique le titre et la description du graphique, le système est prêt à fonctionner.

2.5 Connexion à internet

2.5.1 Connexion à un réseau WiFi

Pour charger de nouveaux graphiques, une connexion WiFi est nécessaire, car le lecteur Tactonom™ Reader combine des informations tactiles avec un contenu numérique qui se trouve initialement dans le cloud. Pour accéder à l'internet, l'appareil a besoin du nom du réseau WiFi et du mot de passe associé. Cela peut être configuré comme suit :

- Créez un nouveau fichier texte sur votre ordinateur avec un encodage UTF-8. et nommez-le „wifi.txt“. Pour ce faire, il est préférable d'utiliser le programme „Editor“ sous Windows ou „TextEdit“ sur Mac. L'encodage est réglé sur UTF-8 par défaut et peut être modifié dans la boîte de dialogue „Enregistrer sous“ sur les anciennes versions de Windows. Sur Mac, le texte doit encore être converti en texte brut dans le menu „Format“.
- Insérez le texte selon l'exemple suivant :
Nom du réseau WiFi
Mot de passe
- Remplacez „Nom du réseau WiFi“ par le nom du réseau WiFi et „Mot de passe“ par le mot de passe du réseau WiFi auquel vous souhaitez que le Tactonom™ Reader se connecte.
- Enregistrez ce fichier dans le répertoire racine d'une clé USB.
- Insérez la clé USB dans la prise USB du lecteur Tactonom™ Reader. Celle-ci est située sur le côté arrière gauche de l'appareil.
- Allez maintenant dans le menu principal et naviguez jusqu'aux paramètres. Sous le paramètre „ Système „, vous pouvez charger la configuration WiFi à partir de la clé USB dans l'élément de menu du même nom.
- Arrêtez le Tactonom Reader via le menu principal. Après l'arrêt, vous pouvez retirer la clé USB.
- Lors de la prochaine mise en marche de l'appareil, le système est connecté au réseau WiFi spécifié.

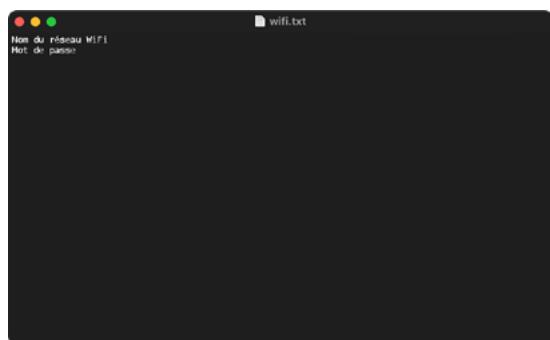
2.5.2 Connexion via le réseau LAN

Pour connecter le Tactonom™ Reader à Internet via une connexion LAN, l'adaptateur LAN d'origine est requis. Il peut être commandé à www.tactonom.com/shop.

- Branchez l'adaptateur LAN dans la prise USB sur le côté gauche situé à l'arrière du boîtier.
- Connectez l'adaptateur au câble LAN.
- Assurez-vous que l'autre extrémité du câble LAN est active et que la prise LAN est branchée.
- Maintenant votre Tactonom™ Reader est connecté à Internet via le LAN.

La connexion LAN est fortement recommandée aux réseaux avec protocole d'authentification extensible (EAP). Cela inclut également les réseaux Eduroam.

Le fichier texte doit ressembler à ceci :



Remarque : Si votre réseau WLAN utilise un protocole d'authentification extensible (EAP), la configuration par votre administrateur système est obligatoire.

Pour ce type de réseau, nous vous recommandons d'utiliser l'adaptateur LAN certifié pour le lecteur Tactonom™. Cela vous permettra de commencer à travailler avec le Tactonom™ Reader immédiatement. Cet adaptateur de réseau local peut être acheté auprès du fabricant.

Pour plus d'informations, veuillez consulter :

<https://www.tactonom.com/soutien-wlan-fr/>

2.6 Importation de graphiques via USB

Il est également possible d'importer des graphiques via le port USB. Pour ce faire, vous pouvez cliquer sur le graphique souhaité dans la base de données „Share“ sur Internet à l'adresse suivante <https://share.problind.org/> et le télécharger via le bouton „Download as archive“.

L'archive téléchargée doit être stockée dans le répertoire racine d'une clé USB.

Pour importer les graphiques, insérez la clé USB dans la prise située sur le côté arrière gauche du Tactonom™ Reader. Allez ensuite dans le menu sous Paramètres → Général et sélectionnez „Charger des fichiers graphiques à partir d'une clé USB „. Après confirmation, l'appareil transfère tous les fichiers graphiques de la clé USB vers la mémoire interne de l'appareil. Une fois que c'est fait, vous pouvez commencer à travailler avec le graphique imprimé.

2.7 Sortie audio

Par défaut, les informations audio sont émises par le haut-parleur intégré. Le volume du haut-parleur peut être réglé dans le menu „Paramètres“ ou via la touche P3. Pour plus d'informations, voir la section 3.7.

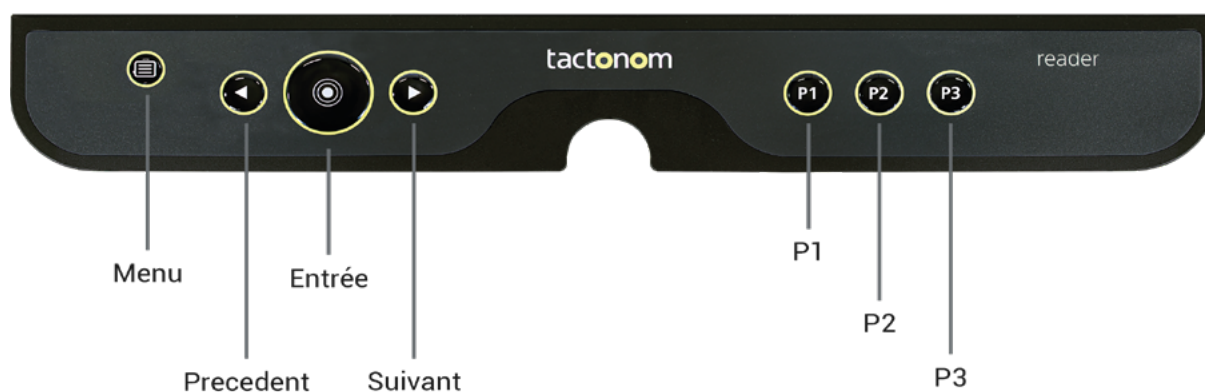
Sur le côté gauche du Tactonom™ Reader se trouve une prise jack de 3,5 mm pour les casques d'écoute. En branchant une paire d'écouteurs (non fournis), les informations audio sont diffusées exclusivement par les écouteurs. Le haut-parleur est ainsi désactivé. En retirant la fiche de la prise jack, le haut-parleur est réactivé. Le volume du casque peut être modifié à l'aide de la touche P3, comme décrit ci-dessus.

Le volume du système ne doit pas être amplifié artificiellement par des amplificateurs externes, par exemple.

2.8 Remarques supplémentaires

- La surface tactile du lecteur Tactonom™ Reader est constituée d'une feuille de métal.
- Seuls les documents prévus peuvent être placés sur la surface du Tactonom™ Reader. D'autres objets, tels que des stylos, des tasses ou d'autres articles, entraveront la reconnaissance des images.
- Le Tactonom™ Reader doit être protégé des liquides de toutes sortes.
- Ne pas ouvrir ou démonter le lecteur Tactonom™ Reader. L'ouverture de l'appareil entraîne l'annulation de la garantie. Si le Tactonom™ Reader ne fonctionne pas comme d'habitude, veuillez vérifier toutes les instructions énumérées dans la section „sources d'erreur". Si l'appareil ne fonctionne toujours pas correctement, veuillez contacter le service client.

3 La disposition du clavier du Tactonom™ Reader



3.1 Touche de menu

Cette touche est utilisée pour appeler le menu principal et pour revenir au menu principal des sous-menus.

3.2 Touche Précédente

Cette touche permet de naviguer en arrière dans le menu actuellement sélectionné.

3.3 Touche d'entrée

Touche permettant de sélectionner une commande dans le menu. Par défaut, elle lance la fonction „Détection du doigt“.

3.4 Touche Suivante

Touche de navigation vers l'avant dans le menu actuellement sélectionné.

3.5 Touche P1

Touche permettant de faire une pause et de reprendre ensuite.

3.6 Touche P2

Cette touche permet de basculer entre les fonctions „Lecture des titres uniquement“ et „Lecture des titres et des descriptions“.

3.7 Touche P3

Touche permettant de régler le volume à l'aide des touches de navigation „Avant“ et „Arrière“. Le volume réglé est enregistré en confirmant avec la touche Entrée.

4 Le fonctionnement

4.1 Préparation

Placez un graphique sur la surface tactile.

Serrez le graphique à l'aide du dispositif de serrage, qui est situé sur le bord arrière de la surface tactile et couvre toute la largeur. Veillez à ce que le graphique ne dépasse pas latéralement et soit aligné avec le bord avant.

Les graphiques qui dépassent la surface tactile ne sont pas adaptés au Tactonom™ Reader, car ils ne peuvent pas être détectés par la caméra. Les documents qui sont plus petits que la surface de numérisation doivent être centrés.

Assurez-vous que la caméra dispose d'une vue dégagée des documents. Pour ce faire, retirez complètement vos mains de la surface.

Assurez-vous que le Tactonom™ Reader est connecté par WiFi et que cela garantit l'accès à Internet. Alternativement, vous pouvez utiliser les graphiques comme décrit sous 2.6 via une clé USB.

Assurez-vous également que le Tactonom™ Reader est connecté à une source d'alimentation. Vous allumez l'appareil en cliquant sur le gros bouton rond sur le côté gauche du clavier (Entrée).

L'anneau d'éclairage de la caméra s'allumera alors et le lecteur Tactonom™ démarre avec un bip.. Cette opération peut prendre environ une minute. Maintenant, la caméra va rechercher le code QR et les quatre marquages placés sur le graphique. Cette opération peut prendre quelques secondes. Une fois que le code QR et les marquages sont identifiés, le Tactonom™ Reader lira le titre du graphique. Si le Tactonom™ Reader donne un message d'erreur, cela peut être dû aux raisons suivantes:

- un mauvais positionnement du graphique
- conditions d'éclairage inadaptées
- marquages cachés
- code QR manquant ou inconnu
- positionnement incorrect du bras de la caméra
- Erreur de réseau

Dans ce cas, veuillez vous reporter aux messages d'erreur (section 6).

4.2 Reconnaissance des doigts

La reconnaissance des doigts n'est garantie que lorsque l'utilisateur s'assied devant l'appareil et place ses mains sur la surface tactile par l'avant. Les doigts ne sont pas reconnus de manière fiable lorsque l'utilisateur tend les mains vers la surface tactile par les côtés ou par derrière.

La caméra détecte la position du doigt qui est le plus éloigné de la surface tactile depuis le clavier avant. Par conséquent, l'index doit être placé sur l'objet à expliquer. Les autres doigts sont rétractés. Le point détecté est centré à l'extrémité du doigt.

4.3 Caractéristiques du Tactonom™ Reader

4.3.1 Détection automatique des graphiques

Le Tactonom™ Reader reconnaît les graphiques par leur code QR. Comme la langue est également stockée dans le code QR, l'appareil passe automatiquement à la langue enregistrée.

Important :

Le Tactonom™ Reader peut également reconnaître les graphiques qui ont subi une rotation de 180 degrés. Cela peut être particulièrement utile avec les plans d'étage.

4.3.2 Détection des doigts

Cette fonction est activée par défaut. Elle permet à l'utilisateur d'afficher les informations stockées dans un graphique. Pour ce faire il suffit de placer l'index sur une zone et d'appuyer sur la grande touche ronde (Enter) avec l'autre main.

4.3.3 Explorer

En sélectionnant l'élément de menu „Explore“, les contenus mémorisés sont édités dès que l'index se trouve sur une zone contenant des informations mémorisées. Dans ce mode, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur la touche Entrée.

4.3.4 Naviguer

En sélectionnant l'élément de menu „Naviguer vers“, le Tactonom™ Reader peut guider l'utilisateur vers un objet sélectionné. Cette opération s'effectue par le biais de signaux acoustiques. Tout d'abord, l'objet souhaité est sélectionné en cliquant sur les touches avant et arrière. Chaque objet individuel nommé dans le graphique peut être sélectionné. Dès que l'objet souhaité est nommé dans la liste, la navigation est lancée en cliquant sur la touche Entrée. Le principe du guidage acoustique est basé sur le fait que les sons s'amplifient au fur et à mesure que le doigt se rapproche de l'objet cible. IL est préférable de commencer en bas de la page à 6 heures et de monter en direction de 12 heures.

Dès que le doigt se trouve sur l'axe horizontal de l'objet cible, un signal sonore est émis. Un son de confirmation est émis lorsque l'objet est trouvé.

4.3.5 Interactions

La fonction „Interactions“ permet à l'utilisateur d'interagir avec le système d'une manière ludique. Il est donc idéal pour faire les devoirs, approfondir des connaissances et les jeux tactiles. À base des tâches prédéfinies, l'utilisateur peut vérifier ses réponses.

Il y a 4 types d'interaction :

- **Rechercher un objet** : Question - réponse
- **Trouver des paires** : Affecter des objets, choix multiple, remplir les blancs
- **Trouver des groupes** : Identifier les éléments avec les mêmes descripteurs
- **Trouver un chemin** : Classement et tri

Les tâches d'interaction sont accessibles via la base de données sur www.problind.org. Elles peuvent être créés rapidement et facilement.

Application :

Si une interaction est stockée dans un graphique, cette fonction peut être sélectionné en appuyant sur le bouton menu et activés en appuyant sur le bouton entrée.

S'il y a plus d'un contenu, vous pouvez utiliser les boutons avant et arrière pour les sélectionner. N'oubliez pas de confirmer votre choix avec la touche entrée.

Ensuite, les tâches sont données. Celles-ci varient en fonction du type d'interaction. Les interactions peuvent être annulées en appuyant sur le bouton menu.

Remarque : Les interactions sont disponibles à partir de la version logicielle 2.4.17.

Pour la mise à jour, voir section 4.4

4.3.5 Quiz

En sélectionnant l'option de menu „Quiz“, l'utilisateur peut se tester. L'appareil demande de trouver un objet. Si le bon objet est désigné et confirmé par la touche Enter, la sortie „correct“ le confirme. Dans le cas contraire, un signal sonore retentit.

4.3.6 Réglage de la profondeur d'information

La touche P2 permet de régler la densité d'information et de basculer entre les modes de fonctionnement suivants „Lecture des titres uniquement“ et „Lecture des titres et des descriptions“.

4.3.7 Répéter

Cette commande permet de répéter la dernière information prononcée dans le cadre de la fonction „Détection des doigts“.

4.3.8 Nouvelle page

La sélection de cette fonction permet de recharger le graphique basé sur le code QR. Une fois celui-ci chargé, le système lit le titre et la description. Vous trouverez un aperçu des documents disponibles sur le site <https://share.problind.org/>

4.4 Mise à jour du logiciel

Le logiciel peut être mis à jour via le menu „Paramètres“ → „Système“ → menu „Vérifier les mises à jour“.

Il est recommandé de vérifier les mises à jour à intervalles réguliers.

4.5 Mise hors tension

Mettez l'appareil hors tension après chaque utilisation. Pour ce faire, sélectionnez l'option „ Mise hors tension „ dans le menu. Avertissement :

Éteignez toujours le Tactonom™ Reader avant de le déconnecter de la source d'alimentation. Cette opération peut prendre deux minutes. On peut détecter l'arrêt par le léger bruit d'un clic.

4.6 Menu des paramètres

Ce menu permet, entre autres, d'établir la connexion au réseau WiFi.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la section 2.5.

En outre, la langue et les paramètres de la page peuvent également être modifiés via ce menu.

5 Autres remarques

5.1 Instructions d'entretien

Le Tactonom™ Reader ne doit être nettoyé qu'avec un chiffon sec.

L'objectif de la caméra de l'appareil doit être nettoyé soigneusement avec un chiffon sec en microfibres à intervalles réguliers.

Lors du changement d'utilisateur, le Tactonom™ Reader doit être nettoyé avec une lingette désinfectante légèrement humide. À cet effet, la compatibilité de la lingette désinfectante utilisée doit être vérifiée au préalable sur la face inférieure de l'appareil pour s'assurer de la compatibilité des matériaux. Immédiatement après avoir essuyé le Tactonom™ Reader, essuyez-le avec un chiffon doux, sec et non pelucheux.

5.2 Instructions de transport

Le Tactonom™ Reader est un appareil autonome. L'appareil doit être transporté uniquement avec le bras de la caméra replié.

L'appareil ne doit jamais être porté, soulevé ou transporté par le bras de la caméra.

Lorsque vous transportez le Tactonom™ Reader, tenez-le toujours à deux mains.

6 Sources d'erreur

6.1 Le Tactonom™ Reader ne reconnaît pas les doigts et ne fait que jouer le son „No content“ ou une information inappropriée

Veillez placer le Tactonom™ Reader avec tous les pieds sur une surface plane, stable, sèche et surface antidérapante. Veillez toujours vous assurer que le bras de la caméra du Tactonom™ Reader est abaissé avant de vous asseoir devant l'appareil.

Pour éviter d'interférer avec la reconnaissance des doigts, le Tactonom™ Reader ne doit pas être placé près des fenêtres. Il est également important de s'assurer qu'aucune source de lumière externe ne projette d'ombres sur la surface de l'appareil. En outre, il convient d'éviter les environnements où la lumière présente une teinte rouge. L'avant du lecteur Tactonom™ doit être placé à une distance minimale de 10 centimètres du bord de la table où l'utilisateur est assis. L'appareil est destiné à une utilisation à l'intérieur uniquement.

Causes possibles :

- Il n'y a pas d'informations audio enregistrées.
- L'index doit être tenu à angle droit par rapport à l'avant de l'appareil si possible, car le bout du doigt qui dépasse le plus de la surface tactile est utilisé comme point de référence.
- Les sources lumineuses externes interfèrent avec la reconnaissance du doigt.

Solution : Changez l'emplacement du Tactonom™Reader.

- Les doigts ne sont pas placés sur la surface tactile par l'avant.
Solution : Veillez ne toucher la surface tactile qu'en étant assis devant le Tactonom™ Reader. Si vous touchez le Tactonom™ Reader par le côté, le système ne peut pas détecter les doigts de manière fiable.
- Ce n'est pas l'index qui est détecté, mais un autre doigt.
Solution : Rétractez les autres doigts.

6.2 Le code QR n'est pas reconnu

Causes possibles :

- Aucun code QR n'est disponible sur le graphique.
Solution : Placez un graphique avec un code QR.
- Le code QR est couvert par des objets ou par la main.
Solution : Retirez tous les objets et les mains du graphique.
- Le code QR n'a pas été trouvé dans la base de données.
Cause 1: Vous avez placé un graphique privé qui n'est pas stocké dans la base de données.
Solution: Téléchargez le graphique dans la base de données.
Cause 2: Il n'y a pas de connexion internet sur votre routeur.
Solution: Connectez votre routeur à Internet.
- Le Tactonom™ Reader n'est pas connecté à un réseau WiFi.
Solution: Veuillez connecter le lecteur Tactonom™ Reader à un réseau WiFi.
- Le graphique n'est pas placé correctement.
Solution: Vérifiez l'alignement du graphique (code QR en haut à droite).
- L'objectif de la caméra est sale.
Solution: Essayez soigneusement l'objectif de la caméra avec un chiffon sec.
- Le bras de la caméra est mal aligné.
Solution: Réalignez le bras de la caméra jusqu'à ce qu'il s'enclenche de manière audible.

6.3 Les marquages ne sont pas reconnus

Causes possibles :

- Les marquages sont recouvertes par des objets ou par la main
Solution: Retirez tous les objets et la main du graphique.
- Le graphique n'est pas positionné correctement.
Solution: Remplacez le graphique.
- L'objectif de la caméra est sale.
Solution: Essuyez soigneusement l'objectif de la caméra avec un chiffon sec.
- Le bras de la caméra est mal aligné.
Solution: Réalignez le bras de la caméra jusqu'à ce qu'il s'enclenche de manière audible.
- Le graphique n'est pas adapté au lecteur Tactonom™ car il ne comporte pas de marquages.

7 Recyclage et protection de l'environnement

Pour les informations, veuillez vous référer à la fiche complémentaire.

8 Garantie

Veuillez vous référer à vos documents contractuels pour toute demande de garantie.

9 Services

Pour les informations, veuillez vous référer à la fiche complémentaire.

10 Caractéristiques techniques

| | |
|--|--|
| Interfaces | USB A Micro HDMI Prise casque 3,5 mm Prise de courant |
| Communication sans fil | WLAN 5 (802.11ac) |
| Capacité de stockage | 32 GB |
| Volume | 60 dB |
| Alimentation électrique/unité d'alimentation | Entrée: 100 - 240 V, 50/60 Hz, 1,0 A Sortie: 5 V, 5 A, 25 W |
| Consommation électrique en W | Opération : 10 W Standby : 0,3 W Maximum : 25 W |
| Dimensions LxHxP en cm Dispositif avec bras de caméra déplié Dispositif avec bras de caméra replié Emballage | 43 x 43 x 47 centimètres 43 x 14 x 47 centimètres 52 x 15 x 46 centimètres |
| Poids en kg Appareil Unité d'alimentation Appareil avec emballage | 5,7 kilo 0,188 kilo 7,05 kilo |
| Conditions d'utilisation Température de fonctionnement Température de stockage Humidité relative | 10 °C à 35 °C 10 °C à 35 °C 5 % à 95 %, sans condensation |
| Boîtier | verre acrylique |

Signes de sécurité : **CE**