**Règles du jeu du Poker Texas Hold'em**

**Nombre de joueurs**

De 2 à 10 joueurs

**Matériel**

Un jeu de 52 cartes

Jetons de poker

Dealer boutton

**Valeur**

Blanc = 1

Rouge = 2

Bleu = 10

Vert = 25

**Préparation**

Avant le début du jeu, l’achat est déterminé pour l’ensemble des joueurs, c’est-à-dire le nombre de jetons qu’ils peuvent acheter. Il est aussi possible de distribuer le même nombre de jetons à tous les joueurs.

Le premier donneur est déterminé par le tirage d’une carte. Le joueur qui tire la carte la plus élevée fait la donne. Il y a un nouveau donneur pour chaque jeu, les joueurs se succédant dans le sens des aiguilles d’une montre. Le donneur est indiqué par le Dealer Button qu’il place devant lui sur la table.

**But du jeu**

Le but du jeu est d’obtenir la meilleure main possible et donc de gagner la cagnotte (l’ensemble des jetons mis en jeu).

Une main est la combinaison la plus élevée possible de cinq cartes, choisies parmi 2 cartes personnelles, que personne d’autre que le joueur ne voit (appelées « Pocket cards »), et 5 cartes communes visibles et disponibles pour tous les joueurs (appelées « Community cards »).

**Déroulement du jeu**

Avant que les cartes ne soient données, le joueur assis à la gauche du donneur place une mise convenue d’avance (« Small Blind »). Le joueur assis à gauche de la place Small Blind doit doubler la mise du Small Blind (on l’appelle le Big Blind).

Grâce à ces mises, il est toujours possible de gagner des jetons.

Chaque joueur reçoit deux cartes personnelles, et une carte est retournée sur la table. Le premier joueur qui reçoit une carte est celui qui se trouve à la gauche du donneur (place « Small Blind »).

Le joueur assis à la gauche de la place Big Blind ouvre en indiquant une mise, les autres suivent à tour de rôle. Chaque joueur peut miser autant que le joueur à sa gauche (« Call »), augmenter la mise (« Raise »), ou passer la main, en plaçant sur le côté ses cartes personnelles (« Pocket cards »), dos vers le haut, et en cessant de participer au jeu (« Fold »). Les joueurs qui ont placé les Blind peuvent comptabiliser ces jetons dans leur mise lors du premier tour. Dans les tours suivants, les joueurs peuvent miser zéro si aucun autre joueur n’a fait de mise.

Dans le no-limit poker, la mise continue jusqu’à ce que chacun des joueurs ait fait un Call ou un Fold et que chacun des joueurs encore dans le jeu ait donc fait la même mise. Dans un jeu avec limites, les mises sont limitées et le nombre de Raises est limité à 3.

Une fois que chacun a misé, le donneur met la carte supérieure du jeu sur le côté (« Burn »), et retourne les 3 cartes suivantes sur la table. Ces 3 cartes sont appelées Flop et sont les 3 premières d’un total de 5 cartes communes utilisées dans le jeu.

Avec ces cartes communes et les deux premières cartes qu’il a reçues, le joueur essaie de former la meilleure main possible au poker. Les joueurs ne reçoivent pas de cartes supplémentaires autres que les deux cartes originales que les autres ne voient pas. Suit un nouveau tour. Le donneur met à nouveau la carte supérieure sur le côté et une sixième carte ouverte est jetée sur la table. Suit un nouveau tour.

Enfin, une septième et dernière carte est placée sur la table, la carte dite River ou Fifth Street. Un dernier tour est alors possible.

**Le gagnant**

Après le dernier tour, les mains des joueurs restant en jeu sont comparées (« Showdown »).

Si un joueur mise et que tous les autres joueurs passent la main (« Fold »), le joueur restant gagne la mise. Il n’a pas à montrer ses cartes. S’il reste deux joueurs ou plus, le joueur qui a la meilleure main gagne toute la mise.

Si deux ou plusieurs joueurs ont la même main ou une main identique, la mise est divisée entre eux.

**Valeurs de la main au Poker (ordre de la main la plus faible à la main la plus forte)**

**1 - High Card**

La carte la plus élevée gagne. En cas d’égalité, la deuxième carte. En cas d’égalité, la troisième carte, etc…

**2 - One Pair**

Toute paire de cartes de même valeur. Dans l’exemple, il y a une paire de neuf. En cas d’égalité, la carte la plus élevée gagne. S’il n’y a pas de paire, la carte la plus élevée gagne.

**3 - Two Pair**

Toute paire de cartes de même valeur plus une autre paire de cartes de même valeur. Si la paire la plus élevée est la même pour les deux mains, la plus élevée des deux autres gagne. En cas d’égalité, la carte la plus élevée (la cinquième) gagne.

**4 - Three of a kind**

Trois cartes de même valeur.

**5 - Straight**

Cinq cartes consécutives de couleur différente. L’as peut être la carte la plus ou la moins élevée.

**6 - Flush**

Cinq cartes non consécutives de même couleur. La carte la plus élevée d’un Flush détermine le vainqueur en cas d’égalité.

**7 - Full House**

Un Three of a kind plus une paire. En cas d’égalité, le « Three of a kind » le plus élevé gagne, sinon la paire la plus élevée.

**8 - Four of a kind**

Quatre cartes de même valeur.

**9 - Straight Flush**

Cinq cartes consécutives de même couleur. La carte la plus élevée du Straight Flush détermine le vainqueur en cas d’égalité.

**10 - Royal Flush**

Les cinq cartes les plus élevées, du 10 à l’as, de la même couleur.